SharpShooter Reports.Win 基本的な使い方

Last modified on: November 15, 2012

※本ドキュメント内のスクリーンショットは英語表記ですが SharpShooter Reports JP(日本語版)では日本語で表示されます。



目次

| はじめに | 3 |
|---------------------|----|
| システムの必要条件 | 4 |
| ライセンス認証 | 4 |
| アクティベーション | 6 |
| 開発 | 7 |
| 手順 1. アプリケーションの作成 | 7 |
| 手順 2. データソースの作成と代入 | 7 |
| 手順 3. テンプレートの作成 | 11 |
| 手順4. レポートビューアの追加 | 16 |
| 手順 5. ライセンス ファイルの編集 | |



はじめに

このユーザーガイドでは、SharpShooter Reports.Win を使った一般的なレポートテンプレートの作成方法を説明します。

このユーザーガイドは、SharpShooter Reports.Win のユーザーのために用意されたものです。

システムの必要条件

Win フォーム アプリケーションで SharpShooter Reports. Win を使用するには以下が必要です。

- .NET Framework 2.0, 3.5 または 4.0
- Visual Studio 2005/2008/2010

ライセンス認証

ライセンスを入手されましたら、[スタート]メニューからライセンス マネージャを起動してライセ ンスをインストールしてください。



ライセンスを追加するには、「ファイルから追加」ボタンをクリックし、ダウンロードした「*. Elic」ファイルを選択し、「閉じる」ボタンを押してライセンス マネージャを閉じます。



ライセンスがないと、**Perpetuum Software** コンポーネントの使用中に「体験版」を表すポップア ップダイアログが表示されます。



デザイナでの作業中に透かしが表示されます。



アクティベーション

SharpShooter 製品を一度もお使いになったことがない場合は、最初の起動時に本ソフトウェアの アクティベーションが必要となります。本製品のアクティベーションを行うには、表示されたウィン ドウにお客様のお名前と Email をご入力ください。

| ActivationForm | | × |
|---|--|--|
| This is your first time running Sh continue. Please, enter your nan button. | harpShooter product, it should be activate ne (optional), email adress (required) and | d before you may I press "Activate" |
| Name | | |
| *Email | | |
| | Activate Cancel | |

アクティベーションのフォームが入力されると本製品のアクティベーションは完了し、お使いいただ けるようになります。

| | × |
|---------------------------------|-----------------|
| Product was successfully activa | ted. Thank you. |
| | ОК |

開発

手順 1. アプリケーションの作成

Microsoft Visual Studio で新しいプロジェクトを作成します。メインメニューから[ファイル/ 新しいプロジェクト]を選択します。

| File | Edit View Telerik Build D | ebug Team Data | To | ools Test | Window | Help | | |
|------|-------------------------------|----------------|----|------------|-------------|------|---------|-------|
| | New | • | 67 | Project | | | Ctrl+Sh | ift+N |
| | Open | • | | Web Site. | | | Shift+A | lt+N |
| | Close | | - | Team Pro | ject | | | |
| ġ, | Close Solution | | 0 | File | | | Ctrl+N | |
| | Save Selected Items | Ctrl+S | | Project Fr | om Existing | Code | | |
| | Save Selected Items As | | | | | | | |
| 0 | Save All | Ctrl+Shift+S | | | | | | |
| | Export Template | | | | | | | |
| | Page Setup | | | | | | | |
| 3 | Print | Ctrl+P | | | | | | |
| | Recent Files | • | | | | | | |
| | Recent Projects and Solutions | • | | | | | | |
| | Exit | Alt+F4 | | | | | | |

「Windows アプリケーション」を選択し、プロジェクト名を設定し、プロジェクトを保存するフォ ルダを指定して「OK」ボタンをクリックします。

| Recent Templates | | .NET Framework 4 · Sort by: Default | • Search Installed Tem 🔎 | |
|---------------------|-------------------|--|---|--|
| Installed Templates | | Windows Forms Application WPF Application Console Application Class Library WPF Browser Application Empty Project Windows Service WPF Custom Control Library WPF User Control Library Windows Forms Control Library | Type: Visual C# A project for creating an application with a Windows Forms user interface | |
| Name: | FirstApplication | | | |
| Location: | C:\!projects\!Per | petuum\Projects\ • | Browse | |
| Solution name: | FirstApplication | | Create directory for solution | |

手順2.データソースの作成と代入

ソリューション エクスプローラの Form1.cs をダブルクリックしてエディタのウィンドウにアプリ ケーションのメインフォームを開きます。



DataSet を使用してデータ構造を設定します。ツールボックスから DataSet をダブルクリックして 追加します。

| ⊿ Data | |
|--------|------------------|
| k | Pointer |
| | Chart |
| | BindingNavigator |
| ដើរ | BindingSource |
| | DataGridView |
| - | DataSet |
| ⊳ Com | ponents |

「型指定のないデータセット」を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

| oose a typed or untyped dataset to add to the designer. Typed dataset me: ates an instance of a typed dataset class already in your project. Choose this o | |
|--|------------------------------|
| Typed dataset me: stess an instance of a typed dataset class already in your project. Choose this o b dataset that has a built in scheme. So held for datails an exercise this b | |
| me: ates an instance of a typed dataset class already in your project. Choose this o | |
| ates an instance of a typed dataset class already in your project. Choose this o | - |
| n a balasel that has a built-in schema. See Help for details on generating type | ption to work d datasets. |
| Untyped dataset | |
| ates an instance of an untyped dataset class of type System.Data.DataSet. Cho en you want a dataset with no schema. | ose this option |
| OK | |

フォームのエディタで dataSet1 コンポーネントを選択し、プロパティグリッドの Tables プロパ ティのボタンをクリックしてテーブルコレクションエディタを開きます。

| Properties | | ₹₽× |
|-------------------------|--------------|-----|
| dataSet1 System.Data.Da | taSet | - |
| 24 🗉 🗲 🖂 | | |
| Prefix | | * |
| Relations | (Collection) | |
| Tables | (Collection) | |
| ▲ Design | | 12 |

「追加」ボタンをクリックしてテーブルを追加し、*TableName* プロパティと *Name* プロパティを 「Products」に設定します。

| ſ | Tables Collection Ed | litor | | | | 8 |
|---|----------------------|-------|-------|-----|---------------------|------------------------|
| | Members: | | | Pro | ducts Properties: | |
| | 0 Products | | | 4 | Data | |
| | | | | D | (ApplicationSetting | A Marcana and Anno 199 |
| | | | | | Columns | (Collection) |
| | | | | | Constraints | (Collection) |
| | | | | | DisplayExpression | |
| | | | | | MinimumCapacity | 50 |
| | | | | | Namespace | |
| | | | | | Prefix | |
| | | | | 37 | PrimaryKey | DataColumn[] |
| | | | | | TableName | Products |
| | | | | 4 | Design | |
| | | | 0. 05 | | (Name) | products |
| | | | X | | GenerateMember | True |
| | | | | | Modifiers | Private |

Columns プロパティのボタンをクリックして列コレクションエディタを開きます。「追加」ボタン をクリックして新しい列を追加し、*ColumnName* プロパティを「ProductName」に設定します。

| ProductName | 4 | Data | | |
|-------------|---|---------------------|-------------------|---|
| | | | | 1 |
| | Þ | (ApplicationSetting | | |
| | | AllowDBNull | True | |
| | | AutoIncrement | False | |
| | | AutoIncrementSee | 0 | |
| | | AutoIncrementStep | 1 | 1 |
| | | Caption | ProductName | |
| | | ColumnName | ProductName | |
| | | Data Type | System.String | |
| | | DateTimeMode | UnspecifiedLocal | - |
| | | DefaultValue | <dbnull></dbnull> | |
| | | Expression | | |
| × | | MaxLength | -1 | |
| | | Namespace | | |
| | | 0.0 | | |

エディタを閉じます。

フォームを右クリックし、コンテキストメニューから[コードの表示]を選択してコードを表示します。

| Form1. | cs [De | sign] × | | |
|--------|--------|---------------|--------|---|
| | Form | 1 | - | • |
| | F | View Code | | |
| | | Lock Controls | | |
| | | Paste | Ctrl+V | |
| | | | | |

データソースを代入するには、LoadData メソッドを記述します。



www.perpetuumsoft.com

手順 3. テンプレートの作成

PERPETUUM

アプリケーションのフォームに戻ります。

ツールボックスから「ReportManager」コンポーネントを追加します。

| ⊿ Shar | pShooter Reports | |
|------------|------------------|--|
| l k | Pointer | |
| | ReportViewer | |
| ÷ | ReportViewer | |
| EMF | EmfExportFilter | |
| ÷ | ZoomSliderBase | |
| JPG | JpgExportFilter | |
| | ReportManager | |
| - | DesignerToolBox | |

このコンポーネントはウィンドウ下部に表示されます。

ReportManagerの *OwnerForm* プロパティを「Form1」(レポートマネージャが張り付けられて いるフォーム)に設定します。

| Pro | Properties 🔹 🖣 🗙 | | | | | |
|-----|---|--------------------------|---|--|--|--|
| rep | reportManager1 PerpetuumSoft.Reporting.Compon - | | | | | |
| | 24 🔳 🛩 🖂 | | | | | |
| | GenerateMember | True | ٠ | | | |
| | Modifiers | Private | | | | |
| 4 | Misc | | | | | |
| | About | (c) 2002-2011 PerpetuumS | | | | |
| ⊳ | OwnerForm | Form1 💌 | E | | | |
| | Reports | (Collection) | | | | |

ReportManager コンポーネントをダブルクリックして、レポートマネージャのエディタを開きます。

「データソース」タブに行き、「追加」ボタンをクリックします。データソース名を「**Products**」 に設定し、値フィールドから「**dataSet1.Products**」を選択して「**OK**」ボタンをクリックします。

| ncel |
|------|
| |
| |
| |

「レポート」タブに行き、「追加」ボタンを押して「InlineReportSlot」を選択します。

| ReportManager editor | |
|-------------------------|--|
| 21 0 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Add Delete Run Designer | |
| | |

「デザイナの起動」ボタンをクリックしてテンプレートを作成します。

アプリケーションのメニューから「新規」を選択して、新規の空のテンプレートを作成します。

| 50 | 7 (24 🗟 🗟 🗟 🧟 Report Sharp-: | | |
|------|------------------------------|-----------------|--|
| File | Home | Insert Layout | |
| | New | Ctrl+N | |
| Ē | Open | Ctrl+O | |
| H | Save | Ctrl+S | |
| B | Save As | | |
| | Select Langu | Jage | |
| | Settings | × Exit Designer | |

ウィザードギャラリから「白紙」を選択し、OK ボタンを押します。

| 🛃 Wizards Gallery | | £ |
|--------------------|--|---|
| New Saved | | |
| Blank Report | | |
| Standard Report | | |
| Pivot table Report | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

ドキュメントツリーまたはクイックアクセスツールバーの「ドキュメントツリー」ボタンをクリック して「document1」を選択し、テンプレートのプロパティを表示します。

| DocumentTree | - ₽ X |
|---------------|--------------|
| Document tree | |
| ocument1 | |

ScriptLanguage プロパティを「CSharp」に設定します。

| Properties 👻 🕈 🗙 | | | | |
|--------------------|-----------------|---------------------------|---|--|
| document1 Document | | | | |
| |] ₽ ↓ 🖻 | | | |
| | Title | | * | |
| ⊿ | Render | | | |
| | StyleSheet | | | |
| ۵ | Script | | | |
| | Common Script | | | |
| | CompilerVersion | | | |
| | CustomLanguageP | | | |
| | GenerateScript | | Ξ | |
| | Imports | | | |
| | ScriptLanguage | CSharp 👻 | ÷ | |
| 2 | Properties 🔋 Da | VisualBasicNE I CSharp | | |
| Doc | umentTree | Custom 😡 | x | |

「挿入」タブの「DataBand」ボタンをクリックします。

| nag | 🗠 🍽 🗟 😼 🗧 🗧 document1 - Report Sharp-Shooter Designer | | | | |
|----------|---|-------------------------|----------------|------------|--|
| File | Home | Insert La | ayout View | | |
| New Page | | ■ 2 11 Picture 12 83 | DataBand | SideBySide | |
| Page - | <u>Би</u> Т | Illustration | (bandcontaine | Container | |

テンプレートをクリックしてデータバンドを追加します。

DataBand の「形式」タブに行き、Data Source プロパティを「Products」に設定します。



「データソース」ウィンドウの「データソース」セクションに行き、**ProductName** フィールドをド ラッグ&ドロップし、データバンドに貼り付けます。

| 11 111213141 | 5 1 5 1 7 1 8 1 9 1 10 1 11 12 1 1 | 3 : 14 : 15 : 16 : 17 : 18 : 19 | DataSources | * ¢ | × |
|-----------------------|------------------------------------|---------------------------------|--------------|----------------|---|
| | | TTTTTTTTT | Band | s Data Sources | - |
| gester Sealer | 0 | N | C Products | ctName | |
| p gran a canalana. | 0 | Ka (| B Special He | 903 | |
| | | | Properties | DataSources | |

Detail セクションと TextBox オブジェクトが自動で作成されます。テキストボックスの Value バ インドプロパティはデータを読み込むためのスクリプトを格納します。

| Name textBox1 | Binding Value | fx GetData("Products.Product) | Vame" |
|----------------------|---|---|-------|
| | | | |
| dataBandt Data 5 and | | | |
| detail1:Detail | 0 | | |
| ŏ | <getdata("products.< td=""><td>ProductName')></td><td>0</td></getdata("products.<> | ProductName')> | 0 |
| end of dataBand1 | | | ~ |

TextBox オブジェクトを選択し、「ホーム」タブのコントロールを使用して、外観のプロパティを 設定します。

| Calibri I I2 I2 B I I \mathbf{A}^{\bullet} \mathbf{A}^{\bullet} \mathbf{A}^{\bullet} \mathbf{A}^{\bullet} B I II \mathbf{A}^{\bullet} \mathbf{A}^{\bullet} \mathbf{A}^{\bullet} \mathbf{A}^{\bullet} \mathbf{A}^{\bullet} B I II \mathbf{A}^{\bullet} | E E E Alignment | Fill Border Margin | | |
|--|-----------------|--------------------|--|--|
| Binding Value • fx GetData("Products.ProductName") | | | | |
| dataBand1:DetaBand detall1:Detall OtGetData("Products.ProductName" |)> 0 | | | |

テンプレートを保存し、レポートデザイナを閉じます。「OK」ボタンを押して、レポートマネージャのエディタを閉じます。

手順4.レポートビューアの追加

生成されたレポートを表示するために、ツールボックスから ReportViewer コンポーネント を追加します。

| 4 | A SharpShooter Reports | | | | |
|---|------------------------|--------------|--|--|--|
| | k | Pointer | | | |
| (| | ReportViewer | | | |
| | ÷ | ReportViewer | | | |

クラスのコンストラクタに、データの読込メソッドやレポート生成メソッドの呼び出し、ビューアの Source プロパティを初期化するコードを追加します。

```
public Form1()
{
    InitializeComponent();
    LoadData();
    inlineReportSlot1.RenderDocument();
    reportViewer1.Source = inlineReportSlot1;
}
```

(ツールボックスから Button コンポーネントをドラッグ&ドロップして)フォームにボタンを2つ貼り付けます。





フォームに張り付けたボタンを選択し、プロパティグリッドで1つ目のボタンの*Text* プロパティに は「テンプレート」を、もう1つには「レポート」を設定します。

| Properties | | • 4 × |
|-------------------------------------|--------------|-------|
| button2 System.Windows.Forms.Button | | • |
| 🔡 🏄 🔳 🗲 🖻 |] | |
| ImageKey | (none) | * |
| ImageList | (none) | |
| RightToLeft | No | |
| Text | Report | - = |
| TextAlign | MiddleCenter | |

フォームのオブジェクトの位置を変更します。

ボタンをダブルクリックして、ボタンの Click イベントハンドラを作成します。次のコードを使用して、イベントハンドラにレポートの生成を開始するコードを追加します。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    inlineReportSlot1.DesignTemplate();
```

| } | |
|--|----------|
| <pre>private void button2_Click(object sender, EventArgs e {</pre> | <u>)</u> |
| <pre>inlineReportSlot1.RenderDocument(); reportViewer1.Source = inlineReportSlot1; }</pre> | |

Visual Studio のツールバーにある「デバッグ開始」ボタンをクリックしてアプリケーションを実行 します。

| ie Form1 | |
|----------------------------------|----------|
| | |
| | T |
| SharpShooter Reports.Win | E |
| SharpShooter Reports.Web | |
| SharpShooter Reports.Silverlight | |
| SharpShooter Reports.WPF | |
| SharpShooter OLAP | |
| SharpShooter Gauges | |
| SharpShooter Dashboards | |
| | |
| | • • |
| Pagel of 1 + Zoom 105% | |

手順 5. ライセンス ファイルの編集

プロジェクトにライセンス情報が含まれているか確認してください。それには、license.licx ファイルを開いて、アプリケーションで使用されているライセンス認証済のコンポーネント一覧がなければなりません。

アプリケーションにコンポーネントが追加されると、ReportManager や ReportViewer コンポー ネントの情報が自動的にライセンスファイルに追加されます。

作成されたアプリケーションは、テンプレートを作成するための「エンドユーザーデザイナ」を提供 します(「テンプレート」ボタンが DesignTemplate() メソッドを呼び出します)。licenses.licx ファイルに ReportDesigner コンポーネントの情報を追加しておく必要があるのはそのためです。 この方法は 2 つあります。

- ツールボックスの ReportDesigner コンポーネントをフォームに追加すると、コンポーネント情報がファイセンスファイルに自動的に追加されます。その後、レポートデザイナをフォームから削除できます。
- 2. 手動でレポートデザイナの情報を記述する。

PerpetuumSoft.Reporting.Designer.ReportDesigner, PerpetuumSoft.Reporting, Version=< Version>, Culture=neutral, PublicKeyToken=<Key Token>

